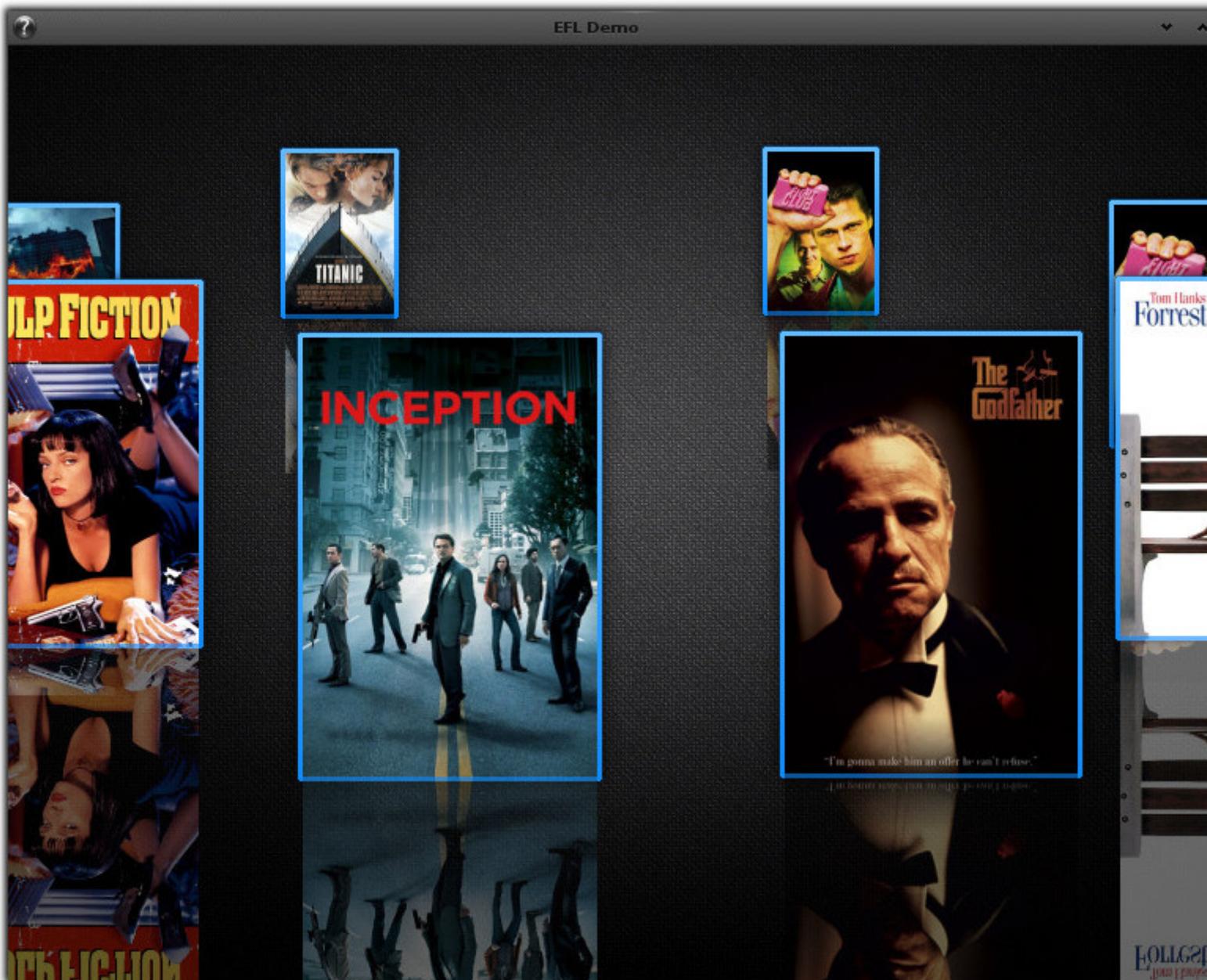


## Réalisation d'un carrousel Elementary / Evas / Edje

sam, 26/01/2013 - 15:01 — Dlareg

[Programmation](#) <sup>[1]</sup> | [Edje](#) <sup>[2]</sup> | [EFL](#) <sup>[3]</sup> | [Elementary](#) <sup>[4]</sup> | [Evas](#) <sup>[5]</sup> | [Ubuntu](#) <sup>[6]</sup>

Dans le cadres de la Journée Enlightenment France / Ordissimo, Nicolas Aguirre de l'association [Enlightenment France](#) <sup>[7]</sup> nous a proposé un atelier pour réaliser un carrousel d'image avec Elementary / Evas et Edje. Attention le carrousel dont on parle ici est le manège circulaire tel que définit dans l'encyclopédie libre Wikipédia : <http://fr.wikipedia.org/wiki/Carrousel> <sup>[8]</sup>



Le tutoriel est en ligne sur <http://github.com/naguirre/carrousel> <sup>[9]</sup> et présente l'intérêt d'être étape par étape grâce aux tags de Git.

Le tutoriel est disponible avec les sources du projet, l'adresse directe pour le récupérer au format PDF :

<http://github.com/naguirre/carrousel/blob/master/doc/tutorial.pdf>

[10]

J'utilise pour cela Ubuntu 12.04 LTS avec le PPA pour avoir une version récente d'E17 : <http://launchpad.net/~efl/+archive/trunk>

[11]

Pour faire le tutoriel il faut installer des outils de compilation libtool (3 Mo) et automake (4 Mo) :

```
$ sudo apt-get install libtool automake
```

Que sont et que font les auto-tools : [http://ymettier.free.fr/articles\\_lmag/lmag75/ar01s01.html](http://ymettier.free.fr/articles_lmag/lmag75/ar01s01.html) [12]

Il nous faut les sources de Elementary (environ 100 Mo) :

```
$ sudo apt-get install libelementary-dev
```

Le code d'exemple est à récupérer sur Github avec la commande :

```
$ git clone https://github.com/naguirre/carrousel.git
```

```
$ cd carrousel
```

Pour vérifier que toutes les dépendances soient là on utilise autogen l'équivalent de configure :

```
$ ./autogen.sh
```

Si l'on souhaite installer le carrousel dans un autre répertoire que /usr/bin il faut le spécifier après la commande :

```
$ ./autogen.sh --prefix=/usr/local
```

Si tout est bon l'autogen vous affiche les commandes suivantes, sinon il faut installer ce qui manque. Pour ma part il ne manque rien, Seeks est votre véritable ami.

La suite, on compile :

```
$ make
```

```
$ sudo make install
```

Pour lancer le programme :

```
$ /usr/local/bin/carrousel
```

Bon, lorsqu'on est arrivé jusque là on est très content. Mais pour ceux qui sont familiés à la compilation ils n'ont pour le moment rien appris. Tout cela nous a surtout permis de vérifier que nous avons toutes les dépendances et ne pas être bloqué pour un oui ou pour un non.

Pour faire le tutoriel étape par étape et comprendre comment on se sert de Elementary, de Evas et de Edje nous allons nous servir des tags (état d'un développement au moment de l'ajout du tag) que Nicolas à mis dans son projet. Les tags correspondent aux différentes étapes du document PDF.

Pour lister les tags :

```
$ git tag -l
```

```
step1
step10
step11
step12
step2
step3
step4
step5
step6
step7
step8
step9
```

Pour avoir les sources dans l'état de l'étape du tutoriel :

```
$ git checkout step1
```

```
$ git checkout step2
```

Bon tutoriel.

Licence Creative Commons by-sa 3.

---

**URL source:** <https://www.coagul.org/drupal/publication/realisation-d%E2%80%99-carrousel-elementary-evas-edje>

**Liens:**

- [1] <https://www.coagul.org/drupal/rubrique/programmation>
- [2] <https://www.coagul.org/drupal/tag/edje>
- [3] <https://www.coagul.org/drupal/tag/efl>
- [4] <https://www.coagul.org/drupal/tag/elementary>
- [5] <https://www.coagul.org/drupal/tag/evas>
- [6] <https://www.coagul.org/drupal/tag/ubuntu>
- [7] <http://enlightenment.fr/>
- [8] <http://fr.wikipedia.org/wiki/Carrousel>
- [9] <http://github.com/naguirre/carrousel>
- [10] <http://github.com/naguirre/carrousel/blob/master/doc/tutorial.pdf>
- [11] <http://launchpad.net/~efl/+archive/trunk>
- [12] [http://ymettier.free.fr/articles\\_lmag/Imag75/ar01s01.html](http://ymettier.free.fr/articles_lmag/Imag75/ar01s01.html)